MARELLE SERPENT DE A À Z
Référence : 20489

RESUME

La marelle serpent de A à Z est un jeu thermocollé conçu pour animer les espaces de jeux extérieurs comme les cours de récréation.

Composé de 26 cases, ce parcours ludique et éducatif de 7500 x 1500 mm invite les enfants à apprendre l'alphabet tout en s'amusant.

Ce marquage au sol est fabriqué à partir de matériaux écologiques. Ses couleurs vives bénéficient d'une haute résistance aux UV pour une grande durabilité.

Pour la sécurité des enfants, sa surface est antidérapante (R12).

Les points forts :

- Ludique et éducatif
- Couleurs vives durables
- Sécurité antidérapante R12
- Matériaux écologiques

DESCRIPTION

Avantages de la marelle serpent de A à Z

La marelle serpent de A à Z transforme la cour de récréation en

un espace d'apprentissage ludique.

Avec ses 26 cases, elle incite les enfants à découvrir l'alphabet tout en s'amusant et en développant leur motricité.

Conçue avec des pigments organiques de haute performance, elle offre des couleurs vives et attractives, dotées d'une excellente résistance aux UV pour une longue durée de vie.

Fabriquée à partir de matériaux écologiques, elle garantit également la sécurité des enfants grâce à ses propriétés antidérapantes de niveau R12, certifiées selon la norme DIN 51130.

Parmi les marelles thermocollées pour cours de récréation, choisissez parmi le jeu thermocollant la marelle tournesol, le jeu thermocollé grande marelle colorée et la marelle ciel et terre.

Nous proposons aussi le :

- Jeu thermocollant marelle fusée magique
- Serpent thermoplastique
- Jeu en thermoplastique copie moi
- Jeu thermocollé extérieur carré de 100 cases
- Jeu thermocollé échecs pour cours de récréation
- Jeu thermocollant Twister
- Jeu labyrinthe carré thermocollant pour professionnels
- Labyrinthe rond thermocollé
- Jeu thermoplastique trace de pas

Comment poser une marelle thermocollante ?

L'installation d'une marelle thermocollante est très simple et rapide.

1. Assurez-vous que la surface soit propre et parfaitement sèche.

2. Disposez le marquage thermocollant à l'emplacement souhaité et ajustez son alignement avant la chauffe.

3. Appliquez du primaire d'accrochage pour une tenue plus longue dans le temps.

4. À l'aide d'un chalumeau à gaz, balayez régulièrement la flamme au-dessus du motif pour répartir la chaleur sans le brûler. Le matériau doit fondre légèrement.

5. Le thermocollage est validé dès que la surface devient lisse et brillante.

6. Laissez refroidir à température ambiante (comptez 10 à 30 minutes). Le jeu est praticable dès qu'il est froid au toucher.

Caractéristiques du thermocollé marelle serpent

Caractéristique	Spécification
Dimensions	7500 x 1500 mm
Nombre de cases	26
Propriété antidérapante	Classe R12 (selon la norme DIN 51130)
Composition	Matériaux écologiquesPigments organiques à haute résistance UV