

TOUR À GRIMPER DÈS 3 ANS Référence : 05962

RESUME

Découvrez notre tour à grimper pour les aires de jeux des espaces publics.

Adaptée aux enfants à partir de 3 ans selon la norme EN 1176, elle permet de s'amuser à grimper, de réaliser des efforts physiques ainsi que de développer la motricité.

Du côté d'une face du jeu, se trouve un mur d'escalade avec une corde et de l'autre se trouve un filet de grimpe. Il est conçu à base de bois et bois lamellé-collé traité en autoclave de classe 4, de panneau de coffrage, d'HPL, d'acier inoxydable ainsi que de corde en polyester multifilament.

Les points forts :

- Norme EN 1176 et EN 16630
- Fabrication européenne (Espagne)
- Fait pour durer en extérieur

Découvrez aussi notre [mur d'escalade pour enfant](#).

DECLINAISONS

Fixation

À sceller

Sur platine

DESCRIPTION

Quelle utilisation pour la tour à grimper ?

La structure de jeu à grimper est à destination des enfants à partir de 3 ans selon la norme EN 1176. Elle est généralement installée au sein des aires de jeux pour enfants.

Elle peut également être installée au sein des parcours de santé ou bien des aires de fitness extérieurs selon la norme EN 16630. Elle est alors accessible aux enfants de plus de 1,4 m.

Ce jeu pour l'extérieur nécessite un [sol qui amortit les impacts](#) lors des possibles chutes selon le test HIC de la norme EN 1176. La hauteur libre de chute est de 1,99 m.

TYPES DE SOLS EN FONCTION DE LA HAUTEUR LIBRE DE CHUTE PERMISE

Matériau de la surface	Épaisseur minimale de couche	Hauteur maximale de chute EN 1176*	Hauteur maximale de chute EN 16630**
Béton / pierre Surfaces goudronnées		≤ 0,6 m***	≤ 1 m
Terre naturelle		≤ 1 m	≤ 1,2 m
Pelouse		≤ 1,5 m	≤ 1,5 m
Couverture en écorce Copeaux de bois Sable Gravier	30 cm	≤ 2 m	≤ 2 m
Couverture en écorce Copeaux de bois Sable Gravier	40 cm	≤ 3 m	≤ 3 m

* EN 1176: Norme européenne pour l'équipement des aires de jeux et des surfaces.

** EN 16630: Norme européenne pour les équipements fixes d'entraînement physique installés à l'air libre.

***: Sauf en France, où les jeux installés sur des surfaces ne présentant pas de propriétés d'amortissement d'impact ne sont pas autorisés.

**** HIC: Critères de blessures à la tête (provoquées par les chutes). Calculés conformément à la norme européenne pour les revêtements des surfaces de jeux absorbant les impacts (EN 1177).

Découvrez les [réglementations qui concernent les aires de jeux](#).

La tour à grimper est idéale pour une aire de jeux et ravit les jeunes grimpeurs.

Une face du jeu de grimpe est constituée d'un mur d'escalade avec corde. De fines planches font office de marches. L'autre face du jeu est composée d'un mur de corde.

Les enfants peuvent ainsi développer leur équilibre, leur motricité, leur agilité, leur force physique tout en s'amusant seul ou à plusieurs.

Découvrez tous nos [équipements pour les aires collectifs de jeux](#), nos [jeux de grimpe](#) ainsi que notre [module de jeux à grimper](#). Découvrez également notre [panneau de jeu morpion géant](#) ainsi que notre [toboggan en bois et polyester](#).

Comment installer le jeu à grimper escalade et filet ?

Vous avez le choix entre une fixation sur platine ou bien par scellement.

La fixation sur sol dur se fera par fixation sur platine :

1. Réaliser les empreintes selon le croquis de la rubrique téléchargement.
2. À l'aide d'une perceuse et d'une mèche de diamètre 12 mm, réaliser des trous au sol et insérer des chevilles de M10 x 150 mm. Les chevilles ne sont pas fournies. La longueur des chevilles dépend de l'épaisseur de la plaque de béton.
3. Placer et stabiliser les pièces pour ensuite les visser.

La fixation sur sol mou se fera par scellement :

1. Faire des marques de 50 x 50 x 50 cm.
2. Introduire les éléments et les mettre au niveau.
3. Visser les éléments avec les vis fournies.
4. Remplir les empreintes de béton et laisser poser.

Attention : il est important de laisser une zone de drainage sous le poteau pour que le bois ne pourrisse pas.

Suite à la fixation, qu'elle soit par scellement ou sur platine, il est nécessaire de poser un sol anti-chute.

Pour plus d'informations et accéder au croquis, veuillez vous

référer à la fiche technique dans la rubrique téléchargement.

Caractéristiques techniques de la structure de jeu à grimper

Normes :

- EN 1176
- EN 16630

Age d'utilisation :

- Selon la norme EN 1176 : dès 3 ans
- Selon la norme EN 16630 : à partir de 1,4 m

Hauteur libre de chute : 1,99 m

Poids : 140 kg

Dimension : 0,97 x 2,06 x 3,79 m

Espace minimum : 5,75 x 4,64 m

Surface d'impact : 24,4 m²

Matériaux

- Bois et bois lamellé-collé traité en autoclave classe 4. Le bois lamellé-collé est utilisé car il supporte une charge plus importante que le bois classique. Le traitement en autoclave de classe 4 permet de protéger le bois contre l'humidité et empêche le pourrissement.
- Panneau de coffrage. Panneau stratifié avec des résines phénoliques sous couches de bois.
- HPL. Stratifié sous haute pression garantissant solidité et couleur éclatante.
- Acier inoxydable.
- Corde en polyester multifilament : a pour caractéristique une haute ténacité.